**🎤 미스터 대박 디너 서비스 제안서 발표 스크립트 (최종본)**

**1. 개발 과제의 개요**

안녕하세요. 저희 팀 *물리와 컴퓨터*는  
\*\*“AI 기반 미스터 대박 디너 서비스 구축”\*\*이라는 주제로 프로젝트를 제안드립니다.

먼저 **과제 요약**입니다.  
미스터 대박 서비스는 고객이 웹이나 모바일 앱을 통해 특별한 날 맞춤 디너를 주문하면,  
직원이 이를 준비하여 배달하는 **프리미엄 홈 다이닝 서비스**입니다.  
주문 시에는 **서빙 스타일을 선택**할 수 있고, 주문 후에도 **메뉴 수정**이 가능합니다.  
또한 고객용 인터페이스와 직원용 관리 인터페이스를 각각 제공합니다.

**개발 배경과 효과**입니다.  
최근 집에서 프리미엄 디너를 즐기려는 고객이 늘어나고 있고,  
기존 배달 서비스는 맞춤 옵션과 기념일 특화 기능이 부족합니다.  
저희 서비스는 이런 한계를 해결해 **고객에게는 맞춤 경험을, 기업에는 매출 증대 효과**를 기대할 수 있습니다.

**개발 목표와 주요 기능**은 다음과 같습니다.

* 회원가입 및 로그인, 고객 DB 관리
* **GUI 기반 주문 + 음성 인식 기능**
* 주문 수정, 추가·삭제 기능
* 직원용 인터페이스(조리/배달 분리)
* 주문 기록 저장과 재주문 기능
* 할인·프로모션 적용

이 프로젝트를 통해 분석·설계·구현의 전 과정을 경험하며,  
최종적으로 **실제 운영 가능한 시스템**을 목표로 합니다.

**2. 완료 작품의 평가 방법**

완성된 작품은 네 가지 지표로 평가합니다.

1. **응답 시간**: 3초 이내 결과 화면 표시
2. **데이터 처리 정확도**: 98% 이상
3. **음성 인식 정확도**: 90% 이상
4. **시스템 안정성**: 50회 연속 주문 시 오류율 2% 이하

이 기준을 충족시켜 **서비스 품질을 수치로 객관적으로 검증**하겠습니다.

**3. 개발 일정 및 추진 체계**

개발 기간은 2025년 9월부터 12월까지 총 3개월입니다.

* **9월**: 팀 구성, 제안서 작성, 요구 분석 및 UML 모델링
* **10월**: DB 설계 및 GUI 주문 인터페이스 구현
* **11월**: 음성 인식 기능, 직원용 인터페이스 구현
* **12월**: 통합 테스트 및 최종 발표

**구성원 역할**은

* 장성우: 요구분석, UML 모델링, GUI 주문 인터페이스, 음성 인식 기능 구현
* 최완재: DB 설계 및 구축, 직원용 인터페이스, 최종 품질 관리

여기서 산출물에 대해 말씀드리면,

* 제안서 중간의 **자바 클래스 스켈레톤**은 **설계 산출물**입니다.  
  시스템의 구조를 코드 수준에 가깝게 정의하여, 클래스 간 역할과 책임을 명확히 했습니다.
* 문서 뒷부분의 **Use Case Diagram과 Activity Diagram**은 **분석 산출물**입니다.  
  사용자의 요구와 시스템 동작 시나리오를 시각적으로 표현해 요구사항을 명확히 한 자료입니다.

즉, 현재 제안서에는 분석 산출물과 설계 산출물이 포함되어 있고,  
**구현 산출물은 실제 코드를 작성해 시스템을 완성했을 때** 나오게 됩니다.

**4. 위험 분석**

예상되는 위험 요소와 대응 방안은 다음과 같습니다.

* **팀원 건강 문제**: 중복 커버 가능한 구조 설계
* **시험 기간 겹침**: 마일스톤을 앞당겨 준비
* **장비 고장**: GitHub·클라우드 백업으로 대비
* **외부 일정 충돌**: 팀 내 작업 우선순위 조율
* **커뮤니케이션 부족**: 정기 회의와 카톡 보고 체계 활용

**5. 개발 환경**

**소프트웨어 환경**은 다음과 같습니다.

* 언어: Java, JavaScript
* 프레임워크: Flask/Django, Android Studio
* DBMS: MySQL
* AI: Google Speech-to-Text API
* 협업 툴: GitHub, Notion
* UML 툴: StarUML

**하드웨어 환경**은

* 개발용 PC: i5 이상, RAM 16GB, SSD 512GB
* 테스트용 안드로이드 스마트폰
* 배포용 서버: AWS EC2, RDS, S3

그리고 **단어 정리를 길게 한 이유**를 말씀드리겠습니다.  
저희 팀은 앱 개발이 처음이고 Java도 처음 사용하는 언어라,  
클래스 개념과 관련 용어를 명확히 이해하는 것이 필요했습니다.  
그래서 용어 정의를 길게 정리했고,  
혹시 모르는 단어나 처음 보는 개념이 있더라도 쉽게 찾아볼 수 있도록 구성했습니다.

**6. 개발 사업비 산정내역**

총 개발사업비는 **17,370천 원**입니다.  
총액은 19,470천 원이지만 보유 장비를 활용해 현금 지출을 줄였습니다.

* **인건비**: 초급 개발자 2명, KOSA 2025 단가 기준 → 16,800천 원
* **장비**: 노트북, 스마트폰, 마이크는 보유 장비 사용 → 0원
* **클라우드 및 기타 비용**: GitHub, AWS EC2, RDS, S3, 도메인 → 약 550천 원
* **API 비용**: Google STT API는 무료 크레딧 사용, 초과 시 약간의 비용 발생

**7. 보고 및 모니터링 체계**

저희 팀은 두 명이기 때문에 **간단하고 효율적인 체계**를 구축했습니다.

* **GitHub Organization**: 코드·문서 공유, 브랜치 분업, Issue로 할 일 관리, Pull Request로 코드 검토
* **상호 모니터링**: 한 명이 개발하면, 다른 한 명이 반드시 리뷰 후 병합
* **카카오톡 그룹방**: “작업 완료 → GitHub Push → 카톡 알림” 방식으로 간소화
* **주간 회의**: GitHub 기록과 보고를 종합 검토하고, 일정·역할 재조정

이 과정을 통해 **작업 진척을 항상 모니터링하고 품질을 유지**하겠습니다.

**맺음말**

정리하자면, 이번 제안서에는

* **분석 산출물**로 Use Case와 Activity Diagram,
* **설계 산출물**로 클래스 스켈레톤이 포함되어 있습니다.  
  **구현 산출물은 실제 프로젝트 완료 후** 산출될 예정입니다.

이상으로 저희 팀 *물리와 컴퓨터*의  
**AI 기반 미스터 대박 디너 서비스 제안서 발표**를 마치겠습니다.  
경청해주셔서 감사합니다.